



Станьмо одним цілим...!

# The Mind

Станьмо одним цілим...!

Вольфганг Варш



Гравців: 2-4

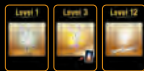
Вік: 8+

Тривалість: 20 хв.

Гравці грають **спільно**. У першому раунді (рівень 1) кожен гравець отримує по одній карті, у другому раунді (рівень 2) – по дві карти і так далі. На кожному рівні гравці кладуть карти горілиць з числами у порядку зростання в центр стола, формуючи стос. Під час проходження рівня гравці повинні зіграти **всі** свої карти на руках. Наприклад (4 гравці, рівень 1): 18-34-41-73. У грі порядок ходу відсутній, тому, якщо гравець хоче зіграти карту, він може зробити це будь-якої миті. **Тепер про найцікавіше:** гравцям забороняється в будь-який спосіб обмінюватися інформацією про свої карти. Але як усе це працює?



100 карт із числами  
(від 1 до 100)



12 карт рівнів



5 карт життів



3 карти  
сюрикенів

## Приготування до гри

Гравці отримують певну кількість карт **життів та сюрикенів**, які викладають горілиць на стіл. З карт життів і сюрикенів, що залишилися, сформуйте відповідні колоди й відкладіть убік – вони можуть знадобитися пізніше. Після цього з карт рівнів (див. підказку нижче) сформуйте **колоду** рівнів у порядку **зростання**, де карта рівня 1 повинна бути верхньою картою. Покладіть колоду рівнів горілиць поряд із картами життів та сюрикенів. Невикористані карти рівнів покладіть у коробку.

**2 гравці:** рівні 1–12 • 2 життя • 1 сюрикен

**3 гравці:** рівні 1–10 • 3 карти життя • 1 сюрикен

**4 гравці:** рівні 1–8 • 4 карти життя • 1 сюрикен

Перетасуйте **всі карти з числами** та роздайте кожному гравцю по **одній** карті (для рівня 1). Ніколи й нікому не показуйте свої карти. Карти, що залишилися, відкладіть долілиць убік.



рівні 1–10



Тарас, Світлана та Костя готові розпочати гру з рівня 1. Кожен із них отримав по 1 карті, яку вони не показують одне одному. Вони розпочинають гру з 3 життями та 1 сюрикеном. Усього рівнів – 10.

**Зверніть увагу!** Якщо ви засвоїли правила гри, радимо розпочинати гру відразу ж і не читати **текст наприкінці цих правил**. Таким чином ви самостійно зможете розгадати головний секрет гри. На початку гри існує ризик втратити одне з життів, але не засмучуйтеся, натомість ви отримаєте абсолютно нові враження від гри. Якщо ви нечасто граєте в подібні ігри, радимо **перейти до останнього абзацу цих правил**.

## Перегіг гри

**Будь ласка, зосередьтесь!** Для цього перед початком проходження рівня кожен гравець кладе долоню долілиць на стіл. Коли гравці готові, вони забирають руки зі столу і гра починається. **Примітка.** Спільна синхронізація гравців є дуже важливою для успішного проходження рівня! Під час гри гравці можуть зосереджуватися **в будь-який момент**. Один із гравців може сказати: «Стоп», щоб перервати гру. Після цього гравці зосереджуються і гра продовжується!

- Гравці грають карти з рук у **порядку зростання** на центр стола. Першою повинна бути зіграна карта з найменшим числом (із доступних на руках гравців). Наступну найменшу карту (із доступних на руках гравців) необхідно зіграти поперех попередньої і так далі.

Карти завжди грають по **одній**. Якщо у гравця є карти з числами «36» і «37», він може зіграти їх відразу, але обов'язково по одній за хід. Порядок ходу відсутній, тому, якщо хтось із гравців вважає, що має на руці карту з найменшим числом, він просто грає її. **Важливо!** Гравці **не показують** свої карти одне одному. Під час гри гравці **не можуть розмовляти або жестикулювати!**

- Якщо гравці зіграли всі свої карти в правильному (за зростанням) порядку, вважається, що вони пройшли рівень!



Тарас, Світлана і Костя поклали руки на стіл. Зосередившись, гравці забирають руки зі столу й гра починається. Костя грає горілиць карту з числом «17» на центр стола. Світлана грає поверх карти з числом «17» карту з числом «28». Тарас грає карту з числом «55» поверх розіграної карти Світлани. Усі карти викладені у порядку зростання – гравці пройшли рівень 1.

**Наступний рівень.** Покладіть верхню карту пройденого рівня в коробку. Перетасуйте всі карти з числами й роздайте кожному гравцю кількість карт, зазначену на карті нового рівня. Гравці беруть карти в одну руку, а іншу руку кладуть на стіл, зосереджуються і починають новий рівень. Як і раніше, **усі** карти необхідно грати в **порядку зростання**, формуючи один **стос** у центрі стола.

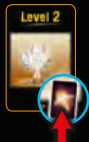
Тарас, Світлана та Костя починають рівень 2. У кожного на руці по 2 карти. Вони кладуть вільну руку на стіл, щоб зосередитися перед грою. Після цього Світлана грає карту з числом «7» на центр стола. Костя грає карту з числом «11», а Тарас грає карту з числом «35» й одразу ж іншу карту з числом «47». Костя грає карту з числом «81», а Світлана грає карту з числом «94». Усі карти викладені в порядку зростання – гравці пройшли рівень 2!

За такими правилами грають гравці, проходячи всі рівні. На початку кожного нового рівня перетасуйте всі карти з числами. Роздайте гравцям на одну карту більше, ніж вони отримали на початку попереднього рівня.

**Важливо!** Гравець завжди повинен грати карту з **найменшим** числом. Наприклад: якщо Тарас має карти з числами «21», «56» і «93», він повинен спочатку зіграти карту з числом «21».

## Винагороди (рівні 2, 3, 5, 6, 8, 9)

Коли гравці успішно пройшли **рівень 2**, вони отримують винагороду у вигляді карти **сюрикена**. Візьміть карту сюрикена з колоди карт сюрикенів і додайте до наявної карти. Також винагороди можна отримати після проходження рівнів 3, 5, 6, 8 і 9. Тип винагороди зображений в нижньому правому куті карти рівня (це може бути 1 життя або 1 сюрикен).



Винагорода

**Примітка.** Максимум гравці можуть отримати 5 карт життів і 3 карти сюрикена за умови успішного проходження рівнів.

## Помилково зіграна карта – втрачає 1 життя!

Якщо гравець грає карту, яка **порушує принцип побудови** стосу карт у порядку зростання, гра **негайно** зупиняється гравцем (або гравцями), який має на руці карту з меншим числом ніж карта, що була зіграна. Гравці втрачають одне життя (покладіть карту життя у скид поряд із стосом карт). Після цього гравці скидають усі карти на руках з меншими числами від помилково зіграної карти. Гравці зосереджуються і **продовжують проходження рівня** (розпочинати його повторно не потрібно!).

Світлана грає карту з числом «34». Тарас і Костя кажуть: «Стоп». У Тараса на руці є карта з числом «26», а у Кості є карта з числом «30». Гравці втрачають одне життя. Тарас і Костя кладуть карти з числами «26» і «30» у скид. Після цього гравці зосереджуються і продовжують гру.

## Використання сюрикена

У будь-який момент проходження рівня один із гравців може запропонувати використати сюрикен. Для цього гравець піднімає руку вгору. Якщо **всі** гравці погоджуються, кожен гравець кладе горілиць **з руки** у скид 1 карту **з найменшим числом** (ці карти більше не беруть участь у проходженні поточного рівня). Покладіть використану карту сюрикена в колоду карт сюрикенів. Після цього гравці зосереджуються і продовжують гру.

## Кінець гри

Якщо гравцям вдалося пройти **всі рівні в колоді**, вони спільно святкують перемогу!  
Якщо ж гравці втралили **останнє життя** – вони **прогнали!**

**Нове випробування.** Якщо гравці пройшли **всі рівні в колоді** (і знаходяться на сьомому небі від щастя!), гра продовжується в **режимі «наосліп»**. Гравці зберігають карти життів і сюрικени, які залишилися з минулої гри, і розпочинають гру з рівня 1. Однак тепер гравці гратимуть **долілиць** усі карти на центр стола. Наприкінці рівня гравці перевертають сформований стос карт і перевіряють правильність його побудови: всі карти повинні бути розташовані у порядку зростання. Якщо допущена помилка – гравці втрачають **одне життя**. Всі інші правила залишаються без змін. Скільки рівнів ви зможете подолати, граючи наосліп?

**Як усе це працює? (Увага! Спочатку прочитайте правила гри!)**

**The Mind** – гра на синхронізацію, яка тренує сприйняття часу. Чим менше число на карті, тим раніше її зіграють. Карту з числом «5» зіграють досить швидко, у той час як карту з числом «80» зіграють пізніше. Під час гри гравці покращуватимуть свої уміння сприймати час і краще відчуватимуть момент, коли нею потрібно зіграти. Те, що спочатку здаватиметься неможливим, з часом перестане здаватися неможливим, тому рекомендуємо сказати собі «зосередимось!» перед початком проходження рівня. Важливо розуміти, що ця гра не на швидкість, а на вміння рахувати. Звісно, що гравці у грі повинні бути уважливими, але це не означає, що гравці повинні сидіти на місці і не рухатися. Найголовнішим секретом гри є те, що гравці повинні бути уважливими і не допускати помилок. Гравці повинні передувати в гармонії між собою і діяти, як один цілий моменту.



Друк правил, компонентів, ілюстрацій без дозволу правовласника заборонено.  
ФОП Васюк А.А., 2023 – правовласник україномовної версії гри.  
Всі права захищені.  
[www.ybox.com.ua](http://www.ybox.com.ua)